

# **DE GOLFREGELS, een beknopte inleiding**

Vooraleer u begint te spelen, is het nodig u de volgende drie grote principes van de golfregels eigen te maken:

## **1. Men speelt de bal van waar hij ligt**

Het principe van het golfspel wil dat men de bal ALTIJD speelt van de exacte plaats waar hij ligt. Hier onderscheidt men dan ook de betere spelers van de anderen, namelijk door hun vermogen om zich efficiënt aan te passen aan een ruime waaier van mogelijke situaties waarin ze zich bevinden. Om dit spel te spelen heeft u het recht om maximaal 14 clubs mee te nemen. U mag tijdens een ronde eender hoeveel clubs toevoegen aan de set waar u mee vertrokken bent, voor zover u het maximum van veertien clubs niet overschrijdt.

Het is de speler die bekwaam moet zijn om in alle posities op de baan de bal te kunnen spelen zonder de ligging van de bal te verbeteren. Het principe binnen de golfregels is dus uw bal te spelen zoals hij na uw slag tot stilstand kwam.

## **2. Men verbetert nooit de ligging van de bal**

Men moet dus altijd spelen zonder de ligging van de bal te herschikken of aan te passen, zonder takken te buigen of te breken, zonder hinderende plantengroei te verwijderen, en zonder de grond rond de bal effen te maken! Men mag echter wel bladeren, kleine afgebroken takjes, dennennaalden, enz. verwijderen maar zonder dat de bal beweegt. De bal mag niet gereinigd worden.

Als er bijvoorbeeld, door de baan, gras aan uw bal kleeft, mag u dat NIET verwijderen.

Het golfspel is helemaal gebaseerd op dit fundamentele principe. De speler moet zich aanpassen aan de ligging van de bal en over voldoende techniek beschikken om alle vereiste slagen uit te voeren.

## **3. Men telt alle opgelopen strafslagen**

- **een drop**: als u in de onmogelijkheid verkeert om de bal te spelen van de plaats waar deze ligt, dan moet u leren hoe men de bal opnieuw in spel brengt door de bal – al of niet met een strafslag - te « droppen » (vernederlandsing van het Engelse werkwoord " to drop " : laten vallen). Nadat u het referentiepunt bepaald heeft en u bij middel van de langste club, behalve de putter, in uw tas de "relief area" = dropzone bepaald hebt dient u te droppen vanop kniehoogte.

Verder in deze beknopte inleiding zal u de juiste manier om een bal opnieuw in het spel te brengen leren kennen: afstand, plaats, eventuele strafslagen,...

- **de verloren bal**: het zal u - helaas - ook overkomen dat u uw bal niet zal vinden of dat deze buiten de grenzen van de baan zal terecht komen. Om dan verder te spelen moet u een nieuwe bal, na het bepalen van het referentiepunt en de daarbij horende dropzone, spelen waarbij de bal opnieuw in het spel gebracht wordt. Ook moet u nog één strafslag bijtellen bij de reeds uitgevoerde slagen ( ook de oorspronkelijke slag).

Indien u na maximum drie minuten zoeken een nieuwe bal in het spel brengt volgens de regels, en u vindt nadien uw oorspronkelijke bal, dan blijft de status van die bal verloren.

- **het air-shot** (slag uitgevoerd zonder de bal te raken, maar waarbij het wel degelijk de bedoeling was de bal te slaan): Het golfspel staat geen verschillende pogingen toe. Dus elke uitgevoerde slag telt mee, zelfs een vergeefse poging om de bal te raken.

- **vergissing van bal**: bij het golfspel speelt men slechts met 1 bal tegelijk... Check altijd goed , vooral in het hoge gras, dat de net gevonden bal wel de uwe is... Om alle risico van vergissing of verwisseling uit te sluiten, is het eigenlijk het beste om uw bal met een gepersonaliseerd teken te merken dat u altijd in staat zal stellen uw bal te identificeren.

Ook in een hindernis mag een speler, als hij/zij denkt dat het zijn/haar bal is, een bal altijd opnemen voor identificatie. De bal mag echter niet meer schoongemaakt worden dan noodzakelijk voor identificatie.

Als u de fundamentele golfregels navolgt, dan respecteert u de code van dit unieke spel waarin u uw eigen scheidsrechter bent en waarbij men verwacht dat u zich gedraagt als een ware "gentleman"...(gentle woman)

#### **De Geest van het spel volgens de R&A:**

- Speel de bal zoals hij ligt,
- Speel de baan zoals u ze vindt,
- Als je geen van beide kan wees dan eerlijk
- Maar om te weten wat eerlijk is, moet u de golfregels kennen ...

**De hier volgende Regels en definities werden opzettelijk vereenvoudigd en in dit korte bestek willen we u alleen de belangrijkste golfregels voorstellen. In de club of pro-shop kan u de officiële en volledige R&A golfregels aankopen.**

Naast de golfregels van St-Andrews bestaan er nog de wedstrijd-voorwaarden alsook de lokale regels die -op gevaar van strafslagen- dienen in acht genomen te worden tijdens een golfpartij.

## DEFINITIES

**Abnormale baanconditie:** een gat veroorzaakt door een dier, grond in bewerking, een vast obstakel, of tijdelijk water.

**Advies:** elk mondeling commentaar of elke actie (zoals laten zien welke club net gebruikt is voor het doen van een slag) die is bedoeld om een speler te beïnvloeden bij de keuze van een club, het doen van een slag, of de beslissing hoe te spelen tijdens een hole of ronde. **Maar** openbare informatie valt niet onder advies, bijvoorbeeld de locatie van dingen op de baan zoals de hole, de afstand tussen twee punten, of de regels.

**Afslaggebied:** het gebied waarvan je moet spelen bij het starten van de hole die je speelt. Het afslaggebied is een rechthoek van twee clublengtes diep, waarvan:

1. De voorgrens gedefinieerd is door de lijn tussen de voorste punten van twee door de Commissie geplaatste teemerken
2. De zijgrenzen gedefinieerd zijn door de lijnen die van de buitenste punten van de teemerken naar achter lopen.

**Algemeen gebied:** het gebied van de baan dat de hele baan omvat, **behalve** de vier andere gedefinieerde gebieden:

1. het afslaggebied waarvan je moet spelen bij de start van de hole die je speelt,
2. alle strafgebieden,
3. alle bunkers,
4. de putting green van de hole die je speelt.

Het algemeen gebied omvat ook alle andere afslaglocaties op de baan en alle verkeerde greens.

**Algemene straf:** verlies van de hole in matchplay of twee strafslagen in strokeplay.

**Baan:** het hele speelgebied binnen de door de Commissie bepaalde grenzen. De grenslijn van de baan loopt zowel omhoog boven de grond als omlaag onder de grond.

**Balmerker:** een kunstmatig voorwerp gebruikt om de ligplaats te merken van je bal die zal opgenomen worden, zoals een tee, een muntstukje, een voorwerp dat als balmerker gemaakt is of een ander klein stukje uitrusting.

**Bekend of praktisch zeker:** de norm om te bepalen wat er met je bal is gebeurd – bijvoorbeeld of je bal tot stilstand is gekomen in een strafgebied, of hij is bewogen of waardoor hij is bewogen. Bekend of praktisch zeker betekent meer dan alleen mogelijk of waarschijnlijk. Het betekent dat:

1. Er voldoende bewijs is dat de gebeurtenis in kwestie heeft plaatsgevonden met je bal, zoals wanneer jij of andere getuigen het hebben zien gebeuren, of
2. Alhoewel er een zeer kleine mate van twijfel is, alle redelijkerwijs beschikbare informatie aantoont dat het minstens 95% waarschijnlijk is dat de gebeurtenis in kwestie heeft plaatsgevonden.

**Bewogen:** wanneer je stilliggende bal zijn originele ligplaats heeft verlaten en tot stilstand komt op een andere ligplaats, en dit met het blote oog kan worden gezien (los van het feit of iemand het daadwerkelijk ziet gebeuren).

Dit geldt zowel voor een verplaatsing van je bal naar boven, naar beneden of horizontaal in gelijk welke richting, weg van zijn originele ligplaats.

Indien je bal alleen wiebelt (ook wel oscilleren genoemd) en op de originele ligplaats blijft of daarnaar terugkeert, is je bal niet bewogen.

**Buiten de baan:** het hele gebied buiten de grenslijn van de baan zoals gedefinieerd door de Commissie. Alle gebieden binnen deze grens zijn binnen de baan.

De grenslijn van de baan loopt zowel omhoog boven de grond als omlaag onder de grond:

De grenslijn van de baan behoort gemarkeerd te zijn met grenselementen of lijnen:

- Grenselementen: wanneer de grenslijn van de baan gemarkeerd is met paaltjes of een omheining dan is de grenslijn van de baan gedefinieerd door de lijn tussen de buitenste punten van de paaltjes of de omheiningpalen aan de kant van de baan op grondhoogte (exclusief schuinstaande steunen), en deze paaltjes of omheiningpalen zijn buiten de baan. Wanneer gemarkeerd door andere voorwerpen, zoals een muur, of wanneer de Commissie een grensomheining op een andere manier wil behandelen, dient de Commissie de grenslijn van de baan te definiëren.
- Lijnen: wanneer gemarkeerd met een geverfde lijn op de grond, dan is de grenslijn van de baan de buitenrand van de lijn aan de kant van de baan en de lijn zelf is buiten de baan.

**Bunker:** een speciaal geprepareerd gebied met zand, dat vaak een kuil is waaruit de graslaag of aarde is verwijderd. Zijn geen onderdeel van de bunker:

1. Een boord, rand of wand aan de grens van een geprepareerd gebied bestaande uit aarde, gras, gestapelde graszoden of kunstmatig materiaal,
2. Aarde of een groeiend of vastzittend natuurlijk voorwerp binnen de grenzen van een geprepareerd gebied (zoals gras, struiken of bomen),
3. Overgelopen zand of zand dat buiten de grens van een geprepareerd gebied ligt
4. Alle andere gebieden met zand op de baan die niet binnen de grenzen van een geprepareerd gebied liggen (zoals woestijn en andere natuurlijke zandgebieden of afvalzones (waste areas)).

**Caddie:** iemand die je bijstaat tijdens een ronde om je clubs te dragen, te vervoeren of te hanteren en/of je advies te geven. Een caddie mag je ook helpen op andere manieren toegestaan door de Regels (zie Regel 10.3b).

**Clublengte:** de lengte van de langste club van de 14 (of minder) clubs die je bij je hebt tijdens de ronde (zoals toegestaan door Regel 4.1b(1)), behalve een putter. Bijvoorbeeld, als de langste club (behalve een putter) die je hebt tijdens een ronde een driver is van 43 inch (109,22 cm), dan is 43 inch (109,22 cm) de clublengte voor jou voor die ronde.

**Commissie:** de persoon of groep verantwoordelijk voor de competitie op de baan.

**Conditie die de slag beïnvloeden:** de ligging van je stilliggende bal, de ruimte voor je voorgenomen stand, de ruimte voor je voorgenomen swing, je speellijn en het uitwijkgebied waar je een bal gaat droppen of plaatsen.

**Dichtstbijzijnde punt voor volledig uitwijken:** je referentiepunt voor het vrij uitwijken voor een abnormale baanconditie (Regel 16.1), een situatie met gevaarlijke dieren (Regel 16.2), een verkeerde green (Regel 13.1f) of een verboden speelzone (Regels 16.1f en 17.1e) of voor het uitwijken onder sommige Lokale Regels.

Het is het geschatte punt waar je bal zou liggen:

1. Dichtst bij de originele ligplaats van je bal, maar niet dichterbij de hole dan die ligplaats,
2. In het vereiste gebied van de baan
3. Waar er geen hinder meer is voor de slag die je van de originele ligplaats, zonder de hinder, zou gedaan hebben. Om dit referentiepunt te vinden, moet je bepalen met welke club, stand, swing en speellijn je de slag zou gedaan hebben.

**Dier:** elk levend wezen van het dierenrijk (behalve mensen).

**Droppen:** de bal vasthouden en loslaten zodat hij door de lucht valt, met de bedoeling dat de bal in het spel komt. Iedere uitwijkregel bepaalt een specifiek uitwijkgebied waar de bal gedropt moet worden en tot stilstand komen. Bij het uitwijken moet je de bal loslaten op kniehoogte zodat de bal:

1. Recht naar beneden valt zonder dat je hem gooit, draait of rolt of een andere beweging meegeeft die kan beïnvloeden waar de bal tot stilstand zal komen
2. Geen enkel deel van je lichaam of je uitrusting raakt voordat hij de grond raakt (zie Regel 14.3b).

**Eer:** je recht om als eerste af te slaan vanuit het afslaggebied (zie Regel 6.4).

**Ernstige overtreding:** in strokeplay, wanneer spelen van een verkeerde plaats je een beduidend voordeel zou kunnen geven in vergelijking met de slag van de juiste plaats.

**Externe Invloed:** elk van de volgende personen of dingen die invloed kunnen hebben op wat er gebeurt met je bal of uitrusting of met de baan:

1. Elke persoon (inclusief een andere speler), behalve jijzelf of je caddie of je partner of tegenstander of hun caddies,
2. Elk dier
3. Elk natuurlijk of kunstmatig voorwerp of iets anders (waaronder een andere bal in beweging), behalve natuurkrachten.

**Gat veroorzaakt door een dier:** elk gat door een dier in de grond gegraven, **behalve** gaten gegraven door dieren die ook gedefinieerd zijn als losse natuurlijke voorwerpen (zoals wormen of insecten).

Het begrip gat veroorzaakt door een dier omvat:

1. Het losse materiaal dat het dier uit het gat heeft gegraven,
2. Elk uitgelopen spoor of pad dat naar het gat leidt,
3. Elk gebied op de grond dat omhooggeduwd of veranderd is ten gevolge van het graven van het gat door het dier onder de grond.

**Gebieden van de baan:** de vijf gedefinieerde gebieden die de baan vormen:

1. het algemeen gebied,
2. het afslaggebied waarvan je moet spelen bij de start van de hole die je speelt, (
3. alle strafgebieden,
4. alle bunkers
5. de putting green van de hole die je speelt.

**Grenselement:** kunstmatige voorwerpen die buiten de baan markeren of aanduiden, zoals muren, omheiningen, paaltjes en afrasteringen waarvoor vrij uitwijken niet toegelaten is.

Dit omvat elke basis en elke paal van een grensomheining, **behalve:** schuinstaande steunen of spankabels die bevestigd zijn aan een muur of omheining, of elke trede of trap, brug of soortgelijke constructie die gebruikt wordt om over de muur of de omheining te geraken.

Grenselementen worden beschouwd als vast, zelfs als ze los zijn of een onderdeel ervan los is. (zie Regel 8.1a).

Grenselementen zijn geen obstakels of integrale elementen.



**Grond in bewerking:** elk deel van de baan dat de Commissie definieert als grond in bewerking (door het te markeren of op een andere manier).

Grond in bewerking omvat ook de volgende dingen, zelfs als de Commissie ze niet als dusdanig definieert:

1. Elk gat gemaakt door de Commissie of het baanpersoneel voor:

➤ De set-up van de baan (zoals een gat waaruit een paaltje is verwijderd, of de hole op een dubbele green die gebruikt wordt tijdens het spelen van een andere hole)

➤ Het onderhoud van de baan (zoals een gat gemaakt bij het verwijderen van graszoden of een boomstronk of het leggen van leidingen, **maar** met uitsluiting van verluchtingsgaatjes).

2. Maaisel, bladeren en elk ander materiaal dat gestapeld is om later te verwijderen. **Maar:**

➤ Alle natuurlijke materialen gestapeld om te verwijderen zijn ook losse natuurlijke voorwerpen

➤ Alle materialen die op de baan zijn achtergelaten zonder de bedoeling ze op te ruimen zijn geen grond in bewerking tenzij de Commissie ze als zodanig heeft gedefinieerd.

3. Elk woongebied van dieren (zoals een vogelnest) dat zich zo dicht bij je bal bevindt dat je slag of stand het zou kunnen beschadigen, **behalve** wanneer het

woongebied werd gemaakt door *dieren* die als *losse natuurlijke voorwerpen* zijn gedefinieerd (zoals wormen of insecten).

De grens van grond in bewerking behoort gemarkeerd te zijn door paaltjes of lijnen:

1. Paaltjes: wanneer gemarkeerd door paaltjes, wordt de grens van de grond in bewerking bepaald door de lijn tussen de buitenste punten van die paaltjes op grondhoogte, en de paaltjes bevinden zich binnen de grond in bewerking.

2. Lijnen: wanneer gemarkeerd door een geverfde lijn op de grond, is de grens van de grond in bewerking de buitenrand van die lijn, en de lijn zelf bevindt zich binnen de grond in bewerking.

**Hole:** het eindpunt op de putting green van de hole die je aan het spelen bent.

**In het spel:** de status van je bal van wanneer hij op de baan ligt en wordt gebruikt voor het spelen van een hole: Je bal komt voor het eerst in het spel op een hole:

1. Wanneer je er een slag naar doet van binnen het afslaggebied
2. In matchplay, wanneer je er een slag naar doet van buiten het afslaggebied en de tegenstander de slag niet annuleert onder Regel 6.1b.

Die bal blijft in het spel totdat hij is 'uitgeholed', behalve als hij niet langer in het spel is wanneer hij:

1. Opgenomen is van de baan,
2. Verloren is (zelfs als hij stilligt op de baan) of buiten de baan komt te liggen
3. Vervangen is door een andere bal, zelfs als dat niet is toegestaan door een Regel.

Een bal die niet in het spel is, is een verkeerde bal.

Wanneer een balmerker is geplaatst om de ligplaats van je bal in het spel te merken:

1. Indien je bal niet is opgenomen is hij nog in het spel
2. Indien je bal is opgenomen en teruggeplaatst, is hij in het spel, zelfs als de balmerker niet is weggenomen.

**Ingebed:** wanneer je bal in zijn eigen pitchmark ligt ten gevolge van je vorige slag en een deel van de bal zich onder het grondoppervlak bevindt. Je bal hoeft niet noodzakelijk aarde te raken om ingebed te zijn (bijvoorbeeld gras of losse natuurlijke voorwerpen mogen tussen de bal en de aarde zitten).

**Integraal element:** een kunstmatig voorwerp gedefinieerd door de Commissie als onderdeel van de uitdaging van het spelen van de baan, waarvoor vrij uitwijken niet is toegestaan.

Kunstmatige voorwerpen die door de Commissie gedefinieerd zijn als integraal element worden als vast beschouwd (zie Regel 8.1a).

Maar indien een deel van een integraal element (zoals een poort of deur of een deel van een vastgehechte kabel) voldoet aan de definitie van een los obstakel, wordt dat deel beschouwd als een los obstakel.

Integrale elementen zijn geen obstakels of grenselementen.

**Ligging:** de ligplaats waar je bal stilligt en elk groeiend of vastzittend natuurlijk voorwerp, vast obstakel, integraal element, of grenselement dat je bal raakt of er zich direct naast bevindt. Losse natuurlijke voorwerpen en losse obstakels maken geen deel uit van de ligging van een bal.

**Los natuurlijk voorwerp:** elk natuurlijk voorwerp dat niet vastzit, zoals:

1. Stenen, los gras, bladeren, taken, denappels en stokken,
2. Dode dieren en dierlijke uitwerpselen,
3. Wormen, insecten en vergelijkbare dieren die gemakkelijk verwijderd kunnen worden, en de hoopjes of webben die ze maken (zoals wormhoopjes en mierenhopen)
4. Klompen compacte aarde (inclusief grondproppen van verluchttingsgaatjes).

Zulke natuurlijke voorwerpen zijn niet los als ze:

1. Vastzitten of groeien,
2. Stevig ingebed zijn in de grond (d.w.z. als ze niet gemakkelijk kunnen worden opgepakt), of
3. Aan de bal kleven.

Speciale gevallen:

1. Zand en losse aarde zijn geen losse natuurlijke voorwerpen.
2. Dauw, rijm en water zijn geen losse natuurlijke voorwerpen.
3. Sneeuw en natuurlijk ijs (behalve rijm) zijn ofwel losse natuurlijke voorwerpen of, wanneer ze op de grond liggen, tijdelijk water, naar jouw keuze.
4. Spinnenwebben zijn losse natuurlijke voorwerpen zelfs als ze vastzitten aan een ander voorwerp.

**Los obstakel:** een obstakel dat kan worden bewogen met een redelijke inspanning en zonder het obstakel of de baan te beschadigen. Indien een deel van een vast obstakel of integraal element (zoals een poort of deur of een deel van een vastgehechte kabel) voldoet aan deze twee eisen, wordt dat deel beschouwd als een los obstakel. Maar dit is niet van toepassing als het beweegbare deel van een vast obstakel of integraal element niet bedoeld is om bewogen te worden (zoals een losse steen die deel uitmaakt van een stenen muur).

**Marker:** in strokeplay, de persoon die verantwoordelijk is voor het noteren van je score op je scorekaart en voor het attesteren van die scorekaart. De marker mag een andere speler zijn maar niet je partner.

**Matchplay:** een spelvorm waarbij jij of je partij rechtstreeks tegen een tegenstander (opponent) of tegenpartij speelt in een onderlinge match van één of meerdere rondes.

**Maximaal mogelijk uitwijkpunt:** je referentiepunt om vrij uit te wijken voor een abnormale baanconditie in een bunker (Regel 16.1c) of op de putting green (Regel 16.1d) wanneer er geen dichtstbijzijnde punt voor volledig uitwijken is.

Het is het geschatte punt waar je bal zou liggen:

1. Dichtst bij de originele ligplaats van je bal, **maar** niet dichterbij de hole dan die ligplaats,
2. In het vereiste gebied van de baan
3. Waar die abnormale baanconditie minst hindert voor de slag die je van de originele ligplaats, zonder de hinder, zou gedaan hebben. Om dit referentiepunt te vinden moet je bepalen met welke club, stand, swing en speellijn je de slag zou gedaan hebben.

**Merken:** de ligplaats aanduiden waar een bal stilligt door ofwel een balmerker te plaatsen direct achter of direct naast de bal, of een club op de grond te houden direct achter of direct naast de bal.

**Natuurkrachten:** de invloeden van de natuur zoals wind, water of wanneer iets zonder duidelijke reden gebeurt onder invloed van zwaartekracht.

**Obstakel** (zie ook vast en los obstakel): elk kunstmatig voorwerp **behalve** integrale elementen en grenselementen.

Voorbeelden van obstakels:

1. Wegen en paden voorzien van kunstmatige bedekking, inclusief hun kunstmatige randen.
2. Gebouwen en voertuigen.
3. Sproeikoppen, waterafvoersystemen en irrigatie- of besturingskasten.
4. Uitrusting van spelers, vlaggenstokken en harken.

**Partij (flight):** twee of meer partners die als eenheid samen spelen in een ronde in matchplay of strokeplay.

**Partner:** een speler die samen met een andere speler in dezelfde partij (flight) speelt, in matchplay of strokeplay.

**Provisionele bal:** een andere bal gespeeld voor het geval dat de bal die je pas geslagen hebt buiten de baan kan zijn of verloren kan zijn buiten een strafgebied.

**Putting green:** het gebied van de hole die je aan het spelen bent dat speciaal geprepareerd is voor het putten of dat de Commissie heeft gedefinieerd als de putting green (bijvoorbeeld wanneer een tijdelijke green in gebruik is).

**Referee:** een official, door de Commissie aangewezen, om beslissingen te nemen over kwesties van feitelijke aard en de Regels toe te passen.

**Ronde:** 18 of minder holes te spelen in de volgorde bepaald door de Commissie.

**Scorekaart:** het document waarop, in strokeplay, je score voor iedere hole genoteerd wordt.

**Slag:** de voorwaartse beweging van je club, uitgevoerd met de bedoeling om de bal te slaan.

**Slag-en-afstand:** de procedure en straf wanneer je uitwijkt onder Regels 17, 18 of 19 door een

bal te spelen van waar je vorige slag werd gedaan (zie Regel 14.6).

**Speellijn:** de lijn waarlangs je jouw bal wil laten gaan na een slag, inclusief de ruimte langs je lijn tot op een redelijke afstand boven de grond en aan beide zijden van je lijn.

De speellijn is niet noodzakelijkerwijs een rechte lijn tussen twee punten (het kan bijvoorbeeld een gebogen lijn zijn waarlangs je jouw bal wil laten gaan).

**Stand:** de positie van je voeten en het lichaam ter voorbereiding van en tijdens het doen van je slag.

**Strafgebied:** een gebied waarvoor je met één strafslag mag uitwijken wanneer je bal erin ligt. Er zijn twee verschillende types strafgebieden, herkenbaar door de kleur waarmee ze gemarkeerd zijn:

1. Gele strafgebieden (gemarkeerd met gele lijnen of gele paaltjes) geven je twee uitwijkmogelijkheden (Regels 17. 1d(1) en (2)).
2. Rode strafgebieden (gemarkeerd met rode lijnen of rode paaltjes) geven je een extra laterale uitwijkmogelijkheid (Regel 17. 1d(3)), naast de twee uitwijkmogelijkheden voor gele strafgebieden.

Als een strafgebied niet met een kleur is gemarkeerd of aangegeven door de Commissie, dan wordt het beschouwd als een rood strafgebied.

De grens van een strafgebied loopt zowel omhoog boven de grond als omlaag onder de grond.

De grens van een strafgebied behoort gemarkeerd te zijn met paaltjes, lijnen:

- ← Paaltjes: wanneer gemarkeerd door paaltjes, wordt de grens van het strafgebied gedefinieerd door de lijn tussen de buitenste punten van die paaltjes op grondhoogte, en de paaltjes bevinden zich binnen het strafgebied.
- ← Lijnen: wanneer gemarkeerd door een geverfde lijn op de grond, is de grens van het strafgebied de buitenrand van die lijn, en de lijn zelf bevindt zich binnen het strafgebied.

**Strokeplay:** een spelvorm waarbij jij of je partij het opneemt tegen alle andere spelers of partijen in de wedstrijd.

**Tee:** een voorwerp dat gebruikt wordt om je bal boven de grond te plaatsen om hem vanaf het afslaggebied te spelen. Het mag niet langer zijn dan vier inches (101.6 mm) en moet voldoen aan de uitrustingsregels.

**Tegenstander:** de persoon tegen wie je het opneemt in een match. Het begrip tegenstander (opponent) is alleen van toepassing in matchplay.

**Terugplaatsen:** het plaatsen van een bal door hem neer te leggen en los te laten met de bedoeling de bal *in het spel* te brengen.

**Tijdelijk water:** elke tijdelijke accumulatie van water op het oppervlak van de grond (zoals plassen na regen of besproeiing of water dat buiten zijn oevers is getreden) dat niet in een *strafgebied* ligt, en zichtbaar is vóór of nadat je een *stand* inneemt (zonder daarbij overdreven druk uit te oefenen op de grond met je voeten).

Het is niet voldoende dat de grond enkel nat, modderig of zacht is of dat er slechts even water zichtbaar is als je op de grond stapt; er moet een accumulatie van water zichtbaar blijven voor of na het innemen van je *stand*.

Speciale gevallen:

1. Dauw en rijm zijn geen *tijdelijk water*.
2. Sneeuw en natuurlijk ijs (behalve rijm) zijn ofwel *losse natuurlijke voorwerpen* of, wanneer ze op de grond liggen, tijdelijk water, naar keuze van de speler.
3. Gefabriceerd ijs is een obstakel.

**Uitgeholed:** wanneer je bal stilligt in de *hole* na je slag en de hele bal zich onder het oppervlak van de *putting green* bevindt. Wanneer de Regels refereren naar ‘*uitholen*’ of ‘*uitgeholed*’ wil dat zeggen dat je bal in de *hole* is. In het speciale geval dat de bal stilligt tegen de *vlaggenstok* in de *hole*, zie Regel 13.2c (je bal wordt als ‘*uitgeholed*’ beschouwd indien een deel van je bal zich onder het oppervlak van de *putting green* bevindt).

**Uitrusting:** alles wat door jou of je *caddie* gebruikt wordt, wat jullie aanhebben, vasthouden of meedragen. Voorwerpen voor het onderhoud van de *baan*, zoals harken, zijn alleen *uitrusting* als ze vastgehouden of meedragen worden door jou of je *caddie*.

**Uitrustingsregels:** de specificaties en andere regels voor clubs, ballen en andere *uitrusting* die je mag gebruiken gedurende een *ronde*. De *uitrustingsregels* zijn te vinden in [RandA.org/EquipmentStandards](http://RandA.org/EquipmentStandards).



**Uitwijkgebied:** het gebied waar je een bal moet *droppen* bij het uitwijken volgens een Regel. Iedere uitwijkregel vereist dat je een specifiek *uitwijkgebied* gebruikt, waarvan grootte en locatie gebaseerd zijn op de drie volgende criteria:

- Referentiepunt: het punt vanwaar de grootte van het *uitwijkgebied* wordt gemeten.
- Afmeting van het uitwijkgebied gemeten vanaf het referentiepunt: het *uitwijkgebied* is één of twee *clublengtes* vanaf het referentiepunt, **maar** met bepaalde beperkingen:
- Beperkingen op de locatie van het uitwijkgebied: de locatie van het *uitwijkgebied* kan op één of meer manieren beperkt zijn zodat het zich bijvoorbeeld:
  - Enkel in bepaalde gedefinieerde *gebieden van de baan* bevindt, zoals alleen in het *algemeen gebied*, of niet in een *bunker* of een *strafgebied*,
  - Niet dicht bij de *hole* bevindt dan je referentiepunt of buiten een *strafgebied* of een *bunker* die ontweken wordt, moet liggen of
  - Bevindt waar geen hinder is (zoals gedefinieerd in de desbetreffende Regel) van de conditie die ontweken wordt.

**Vast obstakel:** elk obstakel dat niet kan worden bewogen zonder onredelijke inspanning of zonder beschadiging van het obstakel of de baan, en verder niet voldoet aan de definitie van een los obstakel.

**Verbeteren:** het veranderen van één of meer condities die je slag beïnvloeden of andere fysieke condities die je spel beïnvloeden zodat je een mogelijk voordeel verkrijgt voor een slag.

**Verboden speelzone:** een deel van de baan waar spelen verboden is door de Commissie. Een verboden speelzone moet gedefinieerd zijn als een deel van een abnormale baanconditie of een strafgebied.

**Verkeerde bal:** elke andere bal dan jouw:

- Bal in het spel (hetzij je originele bal, hetzij een vervangende bal),
- Provisionele bal (vooraleer je hem opgeeft onder Regel 18.3c), of
- Tweede bal gespeeld in strokeplay onder Regels 14.7b of 20.1c Voorbeelden van een verkeerde bal zijn de bal in het spel van een andere speler, een achtergelaten bal en je eigen bal die buiten de baan is, of verloren, of opgenomen en nog niet terug in het spel gebracht.

**Verkeerde green:** elke andere green op de baan dan de putting green van de hole die je aan het spelen bent. Verkeerde greens maken deel uit van het algemeen gebied.

**Verkeerde plaats:** elke andere plaats op de baan dan waar je volgens de Regels je bal moet of mag spelen. Verloren: de status van een bal die niet is gevonden binnen drie minuten nadat jij of je caddie (of je partner of diens caddie) begint met ernaar te zoeken.

**Vervangen:** de bal die je gebruikt om een hole te spelen, wisselen voor een andere bal die daardoor je bal in het spel wordt.

**Vlaggenstok:** een losse staaf, voorzien door de Commissie, die in de hole is geplaatst om je te laten zien waar de hole is.

## LOKALE REGELS:

Het comité van een golfbaan bepaalt altijd de specifieke Lokale Regels (Local Rules) eigen aan een baan. Meestal gaat het hier om richtlijnen ivb met sproeikoppen (sprinkler heads), bescherming van jonge aanplanting of een deel van de baan dat hersteld wordt, opnieuw wordt aangeplant, enz

## VOLGORDE VAN SPELEN:

- **OP DE AFSLAGPLAATS**

Als u een competitie gaat spelen met één of meerdere medespelers, dan wordt de volgorde van spelen bepaald als volgt:

Op de afslag van de eerste hole, speelt elke speler of elk team in de volgorde die bepaald werd door het reglement van de competitie of de handicap.

Op de afslagen van de volgende holes, is de eer voor de speler die klaar is om af te slaan.

- **OP DE BAAN**

Op de baan moet in principe altijd de bal die het verst van de hole ligt het eerst gespeeld worden maar wanneer de speler niet klaar is mag een andere speler, wiens bal dicht bij de hole ligt, voor hem/haar spelen. Dit wordt gedaan om de speelsnelheid te verhogen.

- **PENALTIES**

Welke straf krijgt een speler die voor zijn beurt heeft gespeeld ?:

**In stroke play:** Er volgt geen straf en met de bal moet verder gespeeld worden zoals hij ligt.

Echter: Een speler die voor zijn beurt afslaat in een strokeplay competitie krijgt daarvoor 2 strafslagen en dient opnieuw af te slaan. Zijn foutieve afslag wordt niet als een slag geteld.

**In match play:** Geen strafslag. De tegenstander mag eisen dat de slag vervalft en dat de speler de bal opnieuw speelt in de juiste volgorde, zonder straf en zo dicht mogelijk bij de plaats vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld.

## DE BAL SPELEN ZOALS HIJ LIGT

- **OP DE BAAN**

Behalve in een aantal gevallen die we verder bespreken, moet u de bal spelen zoals hij ligt, zonder verbeteringen aan te brengen aan de zone waar uw bal ligt noch aan de zone van uw swing.

- **LOSSE, NATUURLIJKE VOORWERPEN**

Onder losse, natuurlijke voorwerpen (loose impediments) verstaan we stenen, bladeren, twijgen, takken en dergelijke, uitwerpselen, wormen en insecten, en hopen die door deze dieren werden gemaakt, mits deze niet vastzitten of groeien en niet aan de bal kleven. Een sinaasappelschil is bijvoorbeeld een los natuurlijk voorwerp..

- Zand en losse aarde zijn losse, natuurlijke voorwerpen als zij op de green liggen, maar nergens anders op de baan.
- Sneeuw en natuurlijk ijs zijn ofwel tijdelijk water ofwel losse, natuurlijke voorwerpen, naar keuze van de speler
- Dauw en rijm zijn geen losse, natuurlijke voorwerpen.

### **Wat mag u doen als een los, natuurlijk voorwerp u hindert ?**

Voor u gaat spelen, mag u alle losse, natuurlijke voorwerpen die u hinderen wegnemen voor de uitvoering van uw slag!

Indien uw bal beweegt, bij het wegnemen van een los, natuurlijk voorwerp, moet u uw bal terugleggen op de oorspronkelijke plaats met 1 strafslag.

U mag echter de ligging van uw bal niet verbeteren, noch de zone die u gebruikt voor het uitvoeren van uw slag. Hierbij mag u niets wat groeit of vast zit verplaatsen, buigen of breken zoals o.a. hoge gras of takken van bomen, struiken....

Zo heeft u ook het recht niet (behalve op de green) om zand of losse aarde weg te nemen of te effenen rond uw bal.

Als u één van deze fouten maakt, krijgt u twee strafslagen in stroke play, en verliest u de hole in match play.

- **BAL IN EEN BUNKER**

Als uw bal in een bunker ligt, dan heeft u het recht niet om:

- uw club bij het adresseren op het zand te plaatsen (te grounden)
- Bij het zoeken naar uw bal in een bunker mag u losse natuurlijke voorwerpen of zand aanraken.
  - de ligging van uw bal te verbeteren (bijvoorbeeld door voetsporen uit te wissen in de bunker). Maar als uw bal in een bunker ingebed is, mag u net voldoende zand verwijderen als nodig is om uw bal te identificeren.
- De bal dient te worden teruggeplaatst zonder de ligging te verbeteren.
  - het zand aan te raken bij de opwaartse beweging van uw club (backswing)

Indien men deze regels overtreedt, dan krijgt u twee strafslagen in stroke play of verliest u de hole in match play.

## VERVANGEN OF VERKEERDE BAL

- **BAL ONBRUIKBAAR VOOR HET SPEL**

In bepaalde gevallen, kan het u overkomen dat uw bal onbruikbaar is geworden om verder mee te spelen: gespleten na de laatste slag, beschadigd door een val op stenen, enz.... Dan heeft u de mogelijkheid om tijdens het spelen van een hole, uw bal te vervangen door een andere bal, mits het respecteren van de volgende procedure:

← voordat u de bal opneemt, moet u dit voornemen kenbaar maken aan uw medespelers,

← daarna moet u de bal merken, opnemen om uw tegenstander te laten constateren dat uw bal inderdaad onbruikbaar is voor het spel, maar uw bal mag NIET gereinigd worden,

← daarna mag u de nieuwe bal plaatsen op de plek waar de oorspronkelijke bal lag.

Tussen twee holes in, heeft u altijd de mogelijkheid om een bal te vervangen, maar u dient uw medespelers hiervan op de hoogte te brengen.

Indien uw bal in stukken zou breken ten gevolge van een slag, wordt deze slag niet geteld, en moet u, zonder straf, een nieuwe bal spelen mits het respecteren van de droppingregels.

- **VERKEERDE BAL**

Vergewis er u van dat het wel degelijk uw bal is die er ligt, voor u die bal speelt. U wordt immers gestraft indien u een andere bal speelt dan

uw bal in spel

uw provisionele bal of een tweede bal.

Wanneer u een bal opneemt voor identificatie mag u die maar schoonmaken voor zover nodig voor de identificatie.

U mag evenmin van bal verwisselen (bv. van merk) tijdens het spelen van één hole behalve wanneer hij verloren is of onspeelbaar of valt onder een andere uitzonderingsregel.

**In stroke play** krijgt u 2 strafslagen en moet u uw eigen bal herspelen. Alle slagen met de verkeerde bal worden geannuleerd.

**In match play** verliest u de hole.

## **INGEBEDDE BAL**

Wij hebben al gezien dat men bij het golfen altijd de bal moet spelen zoals hij ligt. Toch is er op deze algemene regel één uitzondering: namelijk, als de bal valt, gebeurt het dat deze in zijn eigen pitchmark blijft zitten. Een pitchmark is het putje dat de bal bij impact op de grond maakt. Een bal die dus op die manier in de eigen pitchmark ingebed is, mag zonder straf opgenomen en schoongemaakt worden. Men mag de bal droppen volgens de juiste procedure en de bal opnieuw in het spel brengen.

## **DROPPEN VAN EEN BAL**

Droppen, is de procedure die toelaat om een bal opnieuw in spel te brengen onder voorwaarde van een aantal regels..

### **Hoe droppen ?**

Om een bal juist te droppen, handelt u als volgt: De speler moet zelf de bal droppen ; Hij moet niet rechtop staan maar wel de bal op kniehoogte houden en deze laten vallen op een plaats die bepaald wordt zoals gestipuleerd in de Golfregels.

### **Droppen en herdroppen:**

Indien bij het droppen de bal uzelf of uw uitrusting raakt, dient u opnieuw te droppen zonder straf.

Zo moet u o.a. ook opnieuw droppen zonder straf als uw bal nadat hij de grond heeft geraakt buiten de "droppingzone" rolt of dichterbij de hole komt te liggen. Als u opnieuw dropt en de bal nog een keer buiten de droppingzone rolt, dan moet de bal - nog altijd zonder straf - worden geplaatst op de plaats waar hij het eerst een deel van de baan raakte bij de 2de drop.

U moet een bal opnieuw droppen als hij in een strafgebied (penalty area) rolt.

## **BAL VERLOREN OF BUITEN DE BAAN**

### **Wat is « buiten de baan » ?**

De golfbaan is niet oneindig. Meestal wordt de baan begrensd door wegen, tuinen of akkers.... De limieten van de baan worden aangeduid door omheiningen, hekken of door witte paaltjes. Het is verboden te spelen op een gedeelte van de baan dat bepaald werd als zijnde out-of-bounds.

Een bal is buiten de baan als hij volledig buiten de baan ligt. Een speler mag zelf wel buiten de baan staan om een bal te slaan die binnen de grenzen van de baan ligt.

Wanneer een bal buiten de baan ligt moet een speler, met één strafslag een nieuwe bal spelen, vanop de plaats van waaruit de bal die buiten gegaan is gespeeld werd. Hierbij dienen de droppingregels te worden gerespecteerd.

Het is echter ook mogelijk dat het regelcomité van een club in een "local rule" stipuleert dat wanneer een bal buiten de baan ligt hij opnieuw in het spel mag worden gebracht bij middel van een drop binnen 2 clublengten, niet dichterbij de hol, mits 2 strafslagen! Dit is echter geen algemene regel maar een "LOCAL RULE"; Deze manier om de bal opnieuw in het spel te brengen is niet van toepassing op Golfclub Krokkebaas!

### **Wanneer is een bal beschouwd als « verloren » ?**

Uw bal wordt als verloren beschouwd in de vier volgende gevallen:

- u heeft uw bal niet gevonden of niet geïdentificeerd binnen drie minuten nadat het zoeken werd gestart.
- u heeft een andere bal in spel gebracht en uw eerste bal opgegeven.
- u heeft een andere bal gespeeld zonder aan te kondigen dat het om een provisionele bal ging.
- u heeft een provisionele bal geslagen van een punt dat dichterbij de hole is dan waar vermoedelijk uw oorspronkelijke bal ligt. Dan wordt de provisionele bal uw bal in spel.

*Als u dacht dat uw bal verloren was in een "penalty area", en u hem na een maximum 3 minuten zoeken niet vindt, en u vervolgens een bal dropte volgens de regels, en na het spelen van de nieuwe bal uw oorspronkelijke bal toch vindt, dan mag u het spel niet verder zetten met de oorspronkelijke bal.*

## **Provisionele bal**

Wij hebben zonet een nieuwe notie gezien: de provisonale bal. Wanneer slaat men een provisonale bal ? Dat doet u best als u vermoedt dat uw bal buiten de baan ligt of in een zone waar u hem moeilijk zal kunnen vinden (struikgewas, bos, hoge rough, eventueel semi rough, bladeren). U doet dat om tijd te winnen en u slaat de provisonale bal vóór u de plaats heeft verlaten waar u de eerste bal gespeeld hebt. *Indien u vermoedt dat de bal verloren is buiten een "penalty area", of wanneer u vreest dat de bal buiten de baan ligt, mag u een provisonale bal spelen.* Hiervoor gebruikt u de volgende procedure:

- u moet uw marker of tegenstander informeren over uw intentie om een provisonale bal te slaan. Uw provisonale bal dient andere kenmerken te hebben dan de initiële bal (anders gemerkt of ander merk)
- u moet uw provisonale bal droppen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal werd gespeeld. Op de afslagplaats, mag u een provisonale bal ook van een tee slaan.
- u mag uw provisonale bal spelen zolang deze verder verwijderd ligt van de hole dan de plaats waar uw oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt. Als u voorbij dat punt uw provisonale bal verder speelt, wordt dit de bal in spel.

## **Opgelet !**

- u hebt niet het recht om een provisonale bal te spelen indien uw oorspronkelijke bal in een "penalty area" is gevallen of verloren is. Dan gelden de regels welke toepasbaar zijn om die "penalty area" de bal opnieuw in het spel te brengen.
- u moet verplicht uw provisonale bal opgeven als uw oorspronkelijke bal werd terug gevonden binnen de 3 minuten zoektijd.

## **Wat moet u doen als uw bal verloren is of buiten de baan ?**

- u moet terugkeren naar de plaats vanwaar u de bal heeft gespeeld, en een strafslag bij uw score tellen. Behalve anders vermeld in de "local rules" ivb met out of bounds.
- u brengt een andere bal in spel hetzij door een bal te droppen hetzij door een bal op een tee te plaatsen als de vorige slag gebeurde vanop de afslagplaats. Als u een provisonale bal hebt geslagen, dan speelt u daarmee verder.

## **Optelling van de uitgevoerde slagen:**

- Voor uw eindscore, moet u alle slagen tellen die u deed met de eerste bal, en de slagen met de tweede bal , plus één strafslag.
- Indien u een provisonale bal heeft gespeeld, moet u voor uw score alle slagen tellen die u deed met de eerste bal, alle slagen met de provisonale bal, plus één strafslag.
- Hoewel de scorekaart in strokeplay moet ingevuld worden door de marker is het altijd de competitor die verantwoordelijk blijft voor de door de marker opgeschreven score.
- Vooraleer de scorekaart in te leveren bij de commissie moet de handicap van de speler ergens op de score kaart vermeld staan.



- In strokeplay mag een speler die niet zeker is van zijn rechten een tweede bal spelen zonder straf. **Beide scores worden genoteerd en na afloop van de ronde voorgelegd aan het wedstrijdcomité.**

- zorg dat uw kaart volledig en juist ingevuld is, voorzien van de nodige handtekeningen en met de vermelding van uw handicap. Indien de handicap niet vermeld is op een scorekaart voor een "qualifying" wedstrijd volgt automatisch de diskwalificatie.

## **BAL IN EEN PENALTY AREA**

### **Definitie**

Een "PENALTY AREA" is elke zee, elk meer, elke vijver, rivier, sloot, afwateringssloot, andere open waterloop (of er water in staat of niet) en daarnaast ook gebieden met woestijn, jungle, lava, rotsen, bomen, struiken, enz..

De grenzen van een penalty area worden afgebakend met paaltjes en lijnen van een gele, rode en soms groene kleur. Alle grond of water binnen de grenzen van een penalty area, maken deel uit van de penalty area. U mag een bal alleen beschouwen als verloren in een "penalty area" indien er een redelijke zekerheid (95%) is dat de bal in die "penalty area" terecht gekomen is.

### **Als uw bal onspeelbaar is**

(water te diep) of als er redelijke zekerheid (95%) is om aan te nemen dat de bal verloren is in de "penalty area" (dwz als u en uw medespelers de bal in de penalty hebben zien gaan), dan mag u een bal droppen met één strafslag:

1. Hetzij **achter de "penalty area"**, waarbij u het punt waar de oorspronkelijke bal de afbakening van het strafgebied kruiste in een rechte lijn houdt tussen uzelf en de hole. U bepaalt uw referentiepunt zover achteruit als u wenst en definieert de droppingzone. Hetzij binnen 1 clublengte van het referentiepunt, niet dicht bij de hole, waar de bal de denkbeeldige lijn van de "penalty area" heeft overschreden. Deze penalty area is aangeduid met een rode lijn of rode paaltjes
2. Hetzij zo dicht mogelijk bij de plek vanwaar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld voor hij in de "penalty area" kwam. Als de bal vanop de afslagplaats werd gespeeld, dan mag u de nieuwe bal ook weer opteeën.

## BAL ONSPEELBAAR VERKLAREN

Een speler heeft altijd de mogelijkheid, behalve in een penalty area, om zijn bal onspeelbaar te verklaren mits het nemen van een strafslag. Een bal tegen een boom of in het diepe struikgewas zijn veel voorkomende gevallen.

Indien u vindt dat uw bal onspeelbaar is, dan moet u met één strafslag de bal droppen na het bepalen van het referentiepunt:

- zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld. Als uw oorspronkelijke bal van een tee werd geslagen, dan mag u de nieuwe bal ook op een tee plaatsen.
- op minder dan twee clublengten van de plek waar de bal lag, maar niet dichterbij de hole.
- achter de plaats waar de bal lag, op een rechte lijn tussen dat punt en de hole, zonder beperking in afstand.

### Opgelet !

Bij de **twee laatste opties**: indien uw bal **onspeelbaar** is in **een bunker**, en u één van de twee laatste opties wenst te nemen, dan moet u **de bal droppen in de bunker binnen de droppingzone met 1 strafslag!**

U mag ook op de rechte lijn tussen bal en hole verder achteruit droppen, uw referentie punt bepalen en binnen de droppingzone buiten de bunker droppen en verder spelen met **2 strafslagen**

# BAL ONSPEELBAAR DOOR EEN OBSTAKEL

## **Wat is een obstakel ?**

Een obstakel is alles wat kunstmatig is opgericht, gebouwd, geplaatst of achtergelaten op de baan, met inbegrip van kunstmatige oppervlakken en boorden van wegen en paden. Enkele voorbeelden: een hark, een bank, een fles, een geasfalteerde weg, een gecementeerde wegrand.... *Indien bijvoorbeeld een vast staande bank de swing van een speler hindert, mag hij die belemmering ontwijken zonder straf.*

## **Dit zijn geen obstakels:**

- alles wat out-of-bounds markeert: witte paaltjes, omheiningen, muren, ....
- pijlers of bruggen in een waterhindernis,
- kunstmatige oevers en beddingen van een waterhindernis.

## **Als u gehinderd wordt door een los obstakel**

U mag een los obstakel wegnemen nadat u uw bal gemarkeerd hebt, zelfs in een hindernis. Indien, bij het wegnemen van het obstakel, uw bal werd verplaatst, moet u die terugplaatsen op exact dezelfde plaats waar de bal oorspronkelijk lag en dit zonder strafslag.

## **Als u belemmerd wordt door een vast obstakel:**

Algemeen wordt beschouwd dat u belemmerd wordt door een vast obstakel als:

- uw bal in of op het obstakel ligt
- als uw bal zo dicht tegen het obstakel ligt dat u uw stance of uw beweging niet kunt uitvoeren om de bal te spelen.
- MAAR: als het vast obstakel zich enkel op de speellijn bevindt, dan is er geen sprake van belemmering. *In de andere gevallen mag u het vast obstakel ontwijken zonder strafslag!*
- **Ontzetten van een belemmering:** *Bepalen van het referentie punt door uw stance te nemen en de voorgenomen golfswing uit te voeren. Vanaf dit referentiepunt dient u binnen 1 clublengte (de langste club in uw tas, behalve de putter) uw bal te droppen (zonder strafslag). Dit referentiepunt mag echter:*
  - niet dicht bij de hole zijn
  - niet in een hindernis of op de green zijn, als uw bal oorspronkelijk op de baan lag en waar u niet meer belemmerd wordt door het obstakel om uw stance in te nemen of uw beweging uit te voeren..

## **Opgelet !**

**Indien uw bal oorspronkelijk in een bunker lag, moet de bal in de bunker worden gedropt met 1 strafslag of buiten de bunker met 2 strafslagen.**

# BAL IN ABNORMALE TERREINOMSTANDIGHEDEN

## WAT ZIJN DE VERSCHILLENDE ABNORMALE TERREINOMSTANDIGHEDEN?

### Tijdelijk water

is een tijdelijke hoeveelheid water op de baan, elders dan in een waterhindernis, die zichtbaar is voor of nadat de speler zijn stance heeft ingenomen. *Wanneer uw bal net buiten de green ligt, en er ligt tijdelijk water op uw speellijn, dan moet u de bal spelen zoals hij ligt.*

### Sporen gemaakt door dieren

Gaten, hopen of gangen gemaakt door dieren die een ondergronds leger of nest hebben (bv. konijnenpijpen , molshopen,... ) of door reptielen, vogels en alle andere dieren, behalve insecten en wormen! *In dit geval mag u de belemmering ontwijken, zowel door de baan als in een bunker. In een "penalty area" mag dit niet omdat hier de regels het strafgebied van toepassing zijn.*

### Grond in bewerking

Grond in bewerking is elk deel van de baan dat in opdracht van het comité als zodanig is gemarkeerd. Meestal gaat het om oppervlakken in slechte staat of waar herstellingswerken worden uitgevoerd. Grond in bewerking wordt meestal aangeduid met blauwe lijnen of paaltjes. *Alle gaten gemaakt door de greenkeeper en opgehoopt materiaal om weg te halen (bv. boomstammen of bijeen geharkt gras) zijn steeds "grond in bewerking".*

## WAT MOET DAN GEBEUREN ?

U dient uw bal op te rapen als uw bal in één van deze drie situaties ligt zodanig u niet gehinderd wordt bij:

- uw stance in te nemen ,
- uw beweging uit te voeren ,

Dan mag u , zonder strafslag, handelen zoals bij de belemmering door een vast obstakel, dwz. droppen op minder dan één clublengte van het referentiepunt dat werd bepaald als het dichtst bijgelegen punt dat tevens de andere beletsels vermijdt . (zie hierboven: « Belemmering door een vast obstakel »).

## NOTA

- Tijdelijk water en sporen van dieren in een penalty area worden niet beschouwd als abnormale terreinomstandigheden.
- Het maaisel van gras of ander materiaal dat op de baan is achtergelaten, zonder de bedoeling dit weg te halen, wordt niet beschouwd als grond in bewerking, tenzij als zodanig gemarkeerd.

## STILLIGGENDE BAL VERPLAATST OF EEN BAL IN BEWEGING VAN RICHTING VERANDERD OF GESTOPT

Het kan gebeuren dat uw bal gestopt wordt, van richting veranderd of verplaatst wordt. U kan bijvoorbeeld op uw bal stappen of een hond kan uw bal in de muil nemen en ermee weglopen. De regels die de procedure bepalen in alle verschillende situaties zijn veelvuldig en lang om uit te leggen.

Onthoud alleen de volgende **grote principes**:

Als uw bal gestopt werd of van richting veranderd werd terwijl de **bal in beweging** was, volgt er geen straf en moet de bal gespeeld worden zoals hij ligt.

Als een **stilliggende bal** verplaatst werd, moet de bal steeds teruggeplaatst worden naar de oorspronkelijke plaats vooraleer de bal mag gespeeld worden en bekomt u, behalve op de green, 1 strafslag. Indien uw bal verplaatst of van richting veranderd wordt door een « outside agency », een externe factor, ( een hond, een toeschouwer,...) dan loopt u geen straf op. Dit wordt dan beschouwd als een toevallige interventie.

## BAL OP DE GREEN

Men beschouwt dat de bal op de green ligt, als deze helemaal op de green ligt of als een gedeelte van de bal de green raakt.

### WAT MAG:

**Uw bal opnemen:** Op de green heeft u het recht om uw bal op te nemen , zonder straf om deze schoon te maken. Voor u de bal opneemt moet u uw bal markeren door net achter de bal een merkteken te plaatsen. *Een bal die volgens de regels moet geplaatst worden mag door de speler of zijn partner geplaatst worden.*

**Oude holes, pitchmarks, footprints, spike marks herstellen:** U mag oude hole-plugs ( sporen van een vroegere hole),pitchmarks, indrukken van voetstappen, spike marks op de green herstellen. Pitchmarks of balmerken zijn beschadigingen die de bal heeft gemaakt bij het neerkomen op de green. U mag deze altijd herstellen doen als uw bal niet op de green ligt.

**De speellijn aanraken:** De speellijn is dat stuk van de green waarover uw bal moet rollen om in de hole te landen. *U mag dus bijvoorbeeld deze lijn effen maken door met uw putter een fout in de green of spikemarks plat te drukken.*

U mag eveneens:

- zand en losse aarde en losse natuurlijke voorwerpen verwijderen door ze op te pakken of weg te vegen met uw hand of met het clubhoofd, maar wel zonder iets plat te drukken
- de opvulsels van oude holes, spikemarks en pitchmarks herstellen op de speellijn
- meten, met de vlag bijvoorbeeld, welke bal het verst verwijderd is van de hole.

**WAT NIET MAG:**

- **Het oppervlak van de green testen** door er een bal over te laten rollen.
- **Putten tussen de benen** door schrijlings over de puttinglijn te staan. Ook mag u noch met de ene noch met de andere voet het verlengde van de puttinglijn raken.
- **Straf**
  - o **in stroke play:** twee strafslagen
  - o **in match play:** verlies van de hole

Etiquette: Vermijd zoveel mogelijk dat uw schaduw valt op de puttinglijn van uw medespelers, omdat dit hinderlijk is voor wie moet putten.

**ALS U EEN ANDERE BAL RAAKT BIJ HET PUTTEN:**

Als u in strokeplay bij het putten op de green met uw bal een andere bal raakt die zich ook op de green bevindt, dan krijgt u twee strafslagen en u moet uw bal spelen zoals hij ligt. De andere bal moet daarentegen teruggeplaatst worden.

In match play loopt u hiervoor geen straf op.

Indien u een bal put van buiten de green, en u raakt de bal van een medespeler, dan moet de bal die geraakt werd terug geplaatst worden, en loopt u zelf GEEN straf op.

# REGELS BETREFFENDE DE VLAG

## Bewaken van de vlaggenstok

U mag de vlag laten bewaken door uw caddie, uw partner, uw marker, uw tegenstander of zelfs door een toeschouwer. Het bewaken van de vlag mag alleen in opdracht van de speler. Het bewaken van de vlag betekent dat men zich voldoende dicht bij de vlag opstelt om deze te kunnen wegnemen van het moment dat de bal in beweging komt.

Een speler mag altijd de vlaggenstok laten wegnemen, gelijk of hij op of buiten de green ligt.

Een speler mag de vlaggenstok bij het putten van op de green in de hole laten maar dit dient te worden vermeld alvorens te putten.

## Bal raakt vlaggenstok of de bewaker van de vlag

Als uw bal, nadat hij werd gespeeld, in aanraking komt met de persoon of diens uitrusting die de vlag bewaakt in uw opdracht dan krijgt u geen strafslag!

Wanneer de vlag bewust op de green werd gelegd om de bal te stoppen krijgt men 2 strafslagen en de bal dient opnieuw gespeeld te worden!

## Bal ligt tegen de vlaggenstok

Als u op de green aankomt en uw bal geklemd is tussen de vlaggenstok, die nog in de hole staat, en de lip van de hole, dan wordt u geacht de hole te hebben uitgespeeld met uw laatste slag.

# PAALTJES

- De paaltjes die de "penalty area", de grond in bewerking of de afstanden markeren zijn obstakels die eventueel mogen verplaatst worden ( tenzij anders bepaald in de lokale regels)

- De witte paaltjes die buiten de baan (out-of-bounds) markeren, mogen nooit verplaatst worden.

De Golfregels zijn ver van simpel en het vergt heel veel tijd voor men ze echt goed kent. Heel wat golfers vinden het een leuk gespreksonderwerp voor de 19de hole en dan wordt er geanimeerd gedebatteerd over bizarre of uitzonderlijke gevallen. En wat moet er gebeuren als uw bal is blijven steken in een spreekwennest hoog in de boomkruin ?

Geen nood.

De Golfregels hebben overal een antwoord op. En als zich toch een nooit geziene situatie mocht voordoen zonder precedenten , dan komt het hoogste regelcomité van St. Andrews samen om te beslissen en zo nodig de regels aan te passen. Deze aanpassingen worden geregeld gepubliceerd

En vergeet vooral niet:

- dat de regels er zijn om overal ter wereld hetzelfde spel te spelen
- dat golf zonder regels geen golf is
- dat een goede kennis van de golfregels je punten laat winnen tijdens je spel